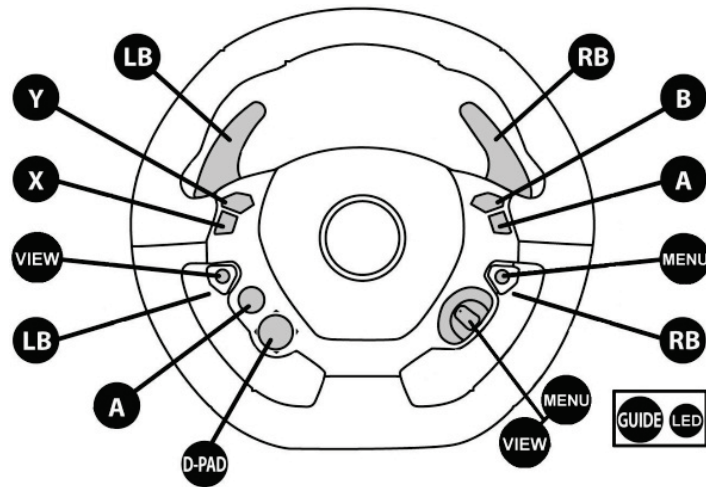
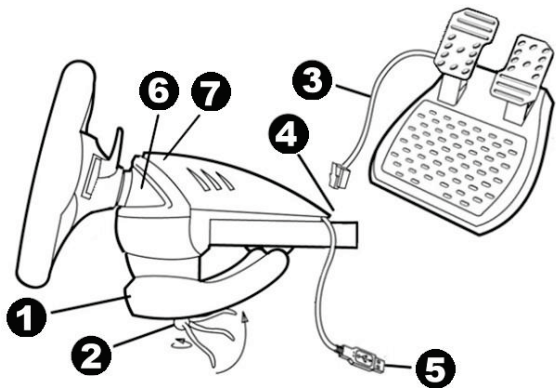


# FERRARI 458 SPIDER - XBOX ONE -



## User manual (ENGLISH)

### TECHNICAL SPECIFICATIONS

1 Tabletop attachment system	5 USB connector
2 Attachment screw	6 Xbox Guide button + white LED
3 Pedal set cable	7 Controller pairing LED for Kinect
4 USB connector for pedal set	

### ADJUSTING THE RACING WHEEL'S SENSITIVITY IN GAMES

Your racing wheel offers four sensitivity levels:

- 1 = NORMAL (default) – 2 = LOW -
- 3 = VERY LOW – 4 = MINIMUM

To adjust the racing wheel's sensitivity setting, press the four following buttons simultaneously, then release them:

**Lever DOWN (LB) + Lever UP (RB) + Button Y + Button B**

(the racing wheel's white LED flashes, according to the selected sensitivity setting)

Racing wheel sensitivity setting (LB + RB + Y + B)	Flashing white LED
Sensitivity setting 1 = NORMAL	Once
Sensitivity setting 2 = LOW	Twice
Sensitivity setting 3 = VERY LOW	3 times
Sensitivity setting 4 = MINIMUM	4 times
Sensitivity setting 1 = NORMAL	Once

**When playing FORZA MOTORSPORT 5, we recommend using sensitivity settings 3 (very low) or 4 (minimum).**

*Note:* changes made to the sensitivity setting are not saved, and must be repeated every time you restart or disconnect your racing wheel.

### SETTING UP THE RACING WHEEL

Attach the racing wheel.

1. Place the racing wheel on a table or another flat, level surface.

2. Place the attachment screw (2) in the attachment system (1), then insert the attachment device into the relevant hole located beneath the racing wheel, until the racing wheel is perfectly stable. Do not overtighten the screw; this could cause damage to both the attachment system and the table.

Connect the pedal set

1. Connect the pedal set cable (3) to the racing wheel's connector (4).

### SETTING THE RACING WHEEL UP FOR YOUR XBOX ONE

1. Plug the USB connector (5) into one of the console's USB ports.

2. Power on the console using the XBOX button located on the console or the racing wheel.

**(Do not power on your console using an Xbox controller, to avoid any conflict with the racing wheel!)**

The white LED lights up automatically when your racing wheel powers up.

3. Connect to your profile using the racing wheel's buttons.

4. Start the game using the racing wheel's buttons.

For safety reasons, do not use the pedal set with bare feet or when wearing only socks. THRUSTMASTER® SHALL NOT BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY PHYSICAL INJURIES OCCURRING WHEN USING THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.

*You are now ready to play!*

### TROUBLESHOOTING AND WARNING

• My racing wheel doesn't work correctly, or seems incorrectly calibrated.

1. Power off the console. 2. Unplug the power cable located at the back of the console (the console's power supply LED turns ORANGE). 3. Leave the racing wheel connected to the console. 4. Reconnect the power cable located at the back of the console (the console's power supply LED turns WHITE). 5. Power on the console again using the XBOX button located on the console (do not use the XBOX button on the controller). 6. Start the game using the racing wheel; be careful not to turn the controller on!

• To avoid any calibration problems:

- Never turn the wheel or press on the pedals when connecting the racing wheel or starting a game.
- Always connect the pedal set to the racing wheel before connecting the racing wheel's USB connector to the console.

• I cannot configure my racing wheel.

- In FORZA MOTORSPORT 5, you can adjust your racing wheel's settings in the FORZA PROFILE/CONTROLLER/ADVANCED section (press X).

- In other games, access the Options / Controller menu, then select the most relevant configuration.

- Please refer to your game's user manual or online help for further information.

• Connect to <http://ts.thrustmaster.com/>. In the Xbox One/Racing wheel/Ferrari 458 Spider section:

- Review various FAQs and hints on how to use games for Xbox One (including FORZA MOTORSPORT 5) with your racing wheel.

- Access the list of games compatible with the racing wheel (this will be regularly updated).

*When playing these games, do not hesitate to test and compare the four sensitivity settings offered by your racing wheel.*

## Manuel de l'utilisateur (FRANÇAIS)

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

1 Système de fixation à la table	5 Connecteur USB
2 Vis de fixation	6 Bouton Xbox Guide + LED blanche
3 Câble du pédalier	7 LED d'appairage de contrôleur pour Kinect
4 Connecteur pour le pédalier	

### AJUSTER LA SENSIBILITE DU VOLANT DANS LES JEUX

La direction de votre volant possède 4 modes de sensibilité :

- 1 = NORMALE (par défaut) – 2 = REDUITE -
- 3 = TRES REDUITE – 4 = MINIMALE

Pour changer la sensibilité, appuyez simultanément sur les 4 boutons suivants et relâchez-les :

**Lever DOWN (LB) + Lever UP (RB) + Bouton Y + Bouton B**

(la LED blanche du volant clignote alors en fonction de la sensibilité choisie)

SENSIBILITE du volant (LB + RB + Y + B)	Clignotement de la LED BLANCHE
Sensibilité 1 = NORMALE	1 fois
Sensibilité 2 = REDUITE	2 fois
Sensibilité 3 = TRES REDUITE	3 fois
Sensibilité 4 = MINIMALE	4 fois
Sensibilité 1 = NORMALE	1 fois

**Dans FORZA MOTORSPORT 5, nous conseillons d'utiliser le mode de sensibilité 3 (très réduite) ou 4 (minimale)**

*Remarque* : le changement du mode de sensibilité n'est pas sauvegardé et doit être effectué à chaque redémarrage ou déconnexion de votre volant.

### INSTALLATION DU VOLANT

Fixer le volant

1. Placez le volant sur une table ou autre surface plane.

2. Placez la vis de fixation (2) dans le système de fixation (1), puis vissez l'ensemble dans l'emplacement prévu, sous le volant, jusqu'à ce que ce dernier soit parfaitement stable. Ne serrez pas trop fort la vis, car vous risquez d'endommager le système de fixation ou la table.

Relier le pédalier

1. Reliez le câble du pédalier (3) au connecteur du volant (4).

### INSTALLATION SUR XBOX ONE

1. Branchez le connecteur USB (5) sur un port USB de la console.

2. Allumez votre console à l'aide du bouton XBOX de la console ou du volant.

**(N'allumez pas la manette Xbox pour éviter tout conflit avec le volant !)**

Votre volant s'allumera automatiquement avec sa LED blanche allumée.

3. Connectez-vous à votre profil en utilisant les boutons du volant.

4. Lancez le jeu en utilisant les boutons du volant.

Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.

THRUSTMASTER® DECLINE TOUTE RESPONSABILITE EN CAS DE BLESSURE SUITE A UNE UTILISATION DU PEDALIER SANS CHAUSSURES.

*Vous êtes maintenant prêt à jouer !*

### DEPANNAGE ET AVERTISSEMENT

• Mon volant ne fonctionne pas correctement ou semble mal calibré.

1. Eteignez la console. 2. Débranchez le câble secteur situé à l'arrière de la console (LED du boîtier d'alimentation de la console = ORANGE). 3. Laissez le volant connecté à la console. 4. Rebranchez le câble secteur situé à l'arrière de la console (LED du boîtier d'alimentation de la console = BLANC). 5. Rallumez la console à l'aide du bouton XBOX situé sur la console (n'utilisez pas le bouton XBOX de la manette). 6. Lancez le jeu en utilisant le volant sans jamais allumer la manette.

• Pour éviter tout problème de calibration :

- Ne bougez jamais la roue et les pédales lorsque vous branchez votre volant ou lorsque vous lancez le jeu.

- Branchez toujours le pédalier au volant avant de brancher le connecteur USB du volant à la console.

• Je n'arrive pas à configurer mon volant.

- Dans FORZA MOTORSPORT 5, ajustez les paramètres de votre volant dans FORZA PROFILE/CONTROLLER/ADVANCED (appuyez sur la touche X).

- Dans les autres jeux, dans le menu Options / Contrôleur, choisissez la configuration la plus appropriée.

- Reportez-vous au manuel de l'utilisateur ou à l'aide en ligne de votre jeu pour plus d'informations.

• Allez sur <http://ts.thrustmaster.com/>. Dans la rubrique Xbox One/Volant/Ferrari 458 Spider :

- Accédez à différentes FAQs et astuces concernant les jeux Xbox One (notamment FORZA MOTORSPORT 5) et le volant.

- Accédez à la liste de jeux compatible avec le volant (qui sera mise à jour régulièrement).

Dans les jeux, n'hésitez pas à tester et comparer les 4 modes de sensibilité disponibles pour votre volant.

## Benutzerhandbuch (DEUTSCH)

### TECHNISCHE MERKMALE

1 Tischbefestigungssystem	5 USB-Stecker
2 Befestigungsschrauben	6 Xbox Guide Button + weiße LED
Pedalset-Kabel	7 Kopplungs-LED für Kinect
4 USB-Anschluss für Pedalset	

### ANPASSEN DER RENNLENKER-EMPFINDLICHKEIT IN SPIELEN

Ihr Rennlenker verfügt über vier Empfindlichkeitsstufen:

- 1 = NORMAL (Standard) – 2 = NIEDRIG -
- 3 = SEHR NIEDRIG – 4 = MINIMUM

Um die Lenkerempfindlichkeit anzupassen, drücken Sie die vier folgenden Buttons gleichzeitig und lassen diese danach wieder los:

**Schalthebel DOWN (LB) + Schalthebel UP (RB) + Button Y + Button B**

(die weiße LED des Lenkers blinkt je nach der gewählten EmpfindlichkeitsEinstellung).

Empfindlichkeitseinstellung des Rennlenkers (LB + RB + Y + B)	Blinkende weiße LED
Empfindlichkeitseinstellung 1 = NORMAL	Einmal
Empfindlichkeitseinstellung 2 = NIEDRIG	Zweimal
Empfindlichkeitseinstellung 3 = SEHR NIEDRIG	Dreimal
Empfindlichkeitseinstellung 4 = MINIMUM	Viermal
Empfindlichkeitseinstellung 1 = NORMAL	Einmal

**Wenn Sie FORZA MOTORSPORT 5 spielen, empfehlen wir die Empfindlichkeitseinstellungen 3 (sehr niedrig) oder 4 (Minimum).**

*Bitte beachten Sie:* Änderungen an den Empfindlichkeitseinstellungen werden nicht gespeichert und müssen, jedes Mal, wenn Sie Ihren Rennlenker neu starten oder nach Trennen desselben, erneut ausgeführt werden.

### MONTAGE DES RENNLENKERS

Befestigen des Rennlenkers.

1. Plazieren Sie den Rennlenker auf einem Tisch oder einer anderen ebenen Oberfläche.

2. Führen Sie die Befestigungsschraube (2) in das Befestigungssystem (1) ein. Drehen Sie dann das Befestigungssystem in die entsprechende Bohrung an der Unterseite des Rennlenkers ein und ziehen die Schraube soweit an, bis das Lenkrad stabil auf dem Tisch befestigt ist. Überdrehen Sie die Befestigungsschraube auf keinen Fall, da dies zu einer Beschädigung des Befestigungssystems und/oder des Tisches führen kann.

Anschluß des Pedalsets

1. Schließen Sie das Kabel des Pedalsets (3) an den Anschluß des Rennlenkers (4) an.

### ANSCHLUSS DES RENNLENKERS AN IHRE XBOX ONE

1. Stecken Sie den USB-Stecker (5) in einen der USB-Anschlüsse der Konsole.

2. Schalten Sie die Konsole mittels des XBOX Buttons an der Konsole oder des Rennlenkers an.

**(Schalten Sie, um jedwede Konflikte mit dem Rennlenker zu vermeiden, Ihre Konsole nicht mit einem Xbox Controller ein!)**

Die weiße LED leuchtet automatisch beim Einschalten Ihres Rennlenkers auf.

3. Wählen Sie Ihr Profil mittels der Buttons des Rennlenkers.

4. Starten Sie das Spiel mittels der Buttons des Rennlenkers.

Benutzen Sie das Pedalset aus Sicherheitsgründen niemals barfuß oder wenn Sie nur Socken tragen. THRUSTMASTER® LEHNT JEDWEDJE HAFTUNG IM FALLE EINER VERLETZUNG DURCH DAS PEDALSET DURCH NUTZUNG DESSELBEN OHNE SCHUHWERK AB.

*Sie können nun mit dem Spielen loslegen!*

### FEHLERBESEITIGUNG UND WARNUNG

• Mein Rennlenker funktioniert nicht richtig oder scheint nicht korrekt kalibriert zu sein.

1. Schalten Sie die Konsole aus. 2. Ziehen Sie das Netzkabel vom Anschluß hinten an der Konsole ab (die LED am Netzteil der Konsole wird ORANGE). 3. Lassen Sie den Rennlenker an der Konsole angeschlossen. 4. Schließen Sie das Netzkabel wieder hinten an der Konsole an (die LED am Netzteil der Konsole wird WEISS). 5. Schalten Sie die Konsole mittels des XBOX Buttons an der Konsole wieder ein (Achtung: Nutzen Sie zum Anschalten nicht den XBOX Button am XBOX Controller). 6. Starten Sie das Spiel mit dem Rennlenker. **Schalten Sie auf keinen Fall den XBOX Controller ein!**

• Um Kalibrierungsprobleme zu vermeiden:

- Drehen Sie niemals am Lenkranz oder betätigen die Pedale, wenn Sie den Rennlenker anschließen oder ein Spiel starten.

- Schließen Sie das Pedalset immer vorher an den Rennlenker an, bevor Sie diesen mittels des USB-Steckers an die Konsole anschließen.

• Ich kann meinen Rennlenker nicht konfigurieren.

- In FORZA MOTORSPORT 5 können Sie die Einstellungen Ihres Rennlenkers, in der Sektion FORZA PROFILE/CONTROLLER/ADVANCED einstellen (drücken Sie X).

- In anderen Spielen gehen Sie in das Options / Controller Menü und wählen dann die treffendste Konfiguration.

- Bitte lesen Sie im Handbuch des Spiels oder in dessen Online-Hilfe für weitere Informationen nach.

• Gehen Sie auf <http://ts.thrustmaster.com/>. In der Sektion Xbox One/Racing wheel/Ferrari 458 Spider:

- Lesen Sie die verschiedenen FAQs und Tips, wie Sie Ihren Rennlenker in Spielen für die Xbox One (inkl. FORZA MOTORSPORT 5) nutzen können.

- Rufen Sie die Liste der kompatiblen Spiele für den Rennlenker auf (diese wird regelmäßig aktualisiert).

Wenn Sie diese Spiele spielen, zögern Sie nicht die vier unterschiedlichen Empfindlichkeitseinstellungen Ihres Rennlenkers auszuprobieren.

## Handleiding (NEDERLANDS)

### TECHNISCHE SPECIFICATIES

1 Systeem voor tafelbladbevestiging	5 USB-connector
2 Bevestigingsbout	6 Xbox Guide knop + witte LED
3 Kabel voor pedaalset	7 LED voor koppelen met Kinect
4 USB-connector voor pedaalset	

### AANPASSEN VAN DE STUURGEVOELIGHEID IN GAMES

Dit racestuur biedt vier gevoeligheidsniveaus:

- 1 = NORMAAL (standaard) – 2 = LAAG -
- 3 = ZEER LAAG – 4 = MINIMUM

De stuurgevoeligheid wordt aanpast door de volgende vier knoppen tegelijkertijd in te drukken en vervolgens los te laten:

**Hendel DOWN (LB) + hendel UP (RB) + knop Y + knop B**

(de witte LED van het stuur knippert volgens de geselecteerde gevoeligheidsinstelling)

Gevoeligheidsinstelling van stuur (LB + RB + Y + B)	Knipperend witte LED
Gevoeligheidsinstelling 1 = NORMAAL	Eén maal
Gevoeligheidsinstelling 2 = LAAG	Twee maal
Gevoeligheidsinstelling 3 = ZEER LAAG	Drie maal
Gevoeligheidsinstelling 4 = MINIMUM	Vier maal
Gevoeligheidsinstelling 1 = NORMAAL	Eén maal

**Bij het spelen van FORZA MOTORSPORT 5 adviseren wij gevoeligheidsinstelling 3 (zeer laag) of 4 (minimum).**

*Opmerking:* wijzigingen in de gevoeligheidsinstellingen worden niet opgeslagen en moeten herhaald worden elke keer dat het racestuur wordt losgekoppeld of opnieuw opgestart.

### RACESTUUR INSTALLEREN

Het racestuur bevestigen.

1. Zet het stuur op een tafel of een andere vlakke ondergrond.

2. Schroef de bevestigingsbout (2) in het bevestigingssysteem (1) en steek vervolgens het bevestigingsapparaat in het betreffende gat onderop het stuur totdat het stuur volkomen stabiel is. Draai de bout niet al te vast omdat anders de klem of de tafel beschadigd kan raken.

De pedaalset aansluiten

1. Sluit de kabel van de pedaalset(3) aan op de connector van het racestuur (4).

### HET STUUR PREPAREREN VOOR DE XBOX ONE

1. Sluit de USB-connector (5) aan op een van de USB-poorten van de console.

2. Zet de console AAN met de XBOX-knop op de console of het stuur.

**(Zet de console NIET AAN met de Xbox-controller om conflicten met het stuur te voorkomen.)**

De witte LED gaat branden als het stuur wordt AAN gezet.

3. Maak verbinding met uw profiel met de knoppen op het stuur.

4. Start de game met de knoppen op het stuur.

Voor uw en anderen veiligheid mag de pedaalset nooit bediend worden op blote voeten of met alleen sokken aan.

THRUSTMASTER® KAN NIET AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR ENIG LICHAAMELIJK LETSEL OPGELOPEN BIJ HET GEBRUIK VAN DE PEDAAALSET ZONDER DAT ER SCHOENEN WORDEN GEDRAGEN.

*Nu kan er gespeeld worden!*

### PROBLEMEN OPlossen EN WAARSCHUWINGEN

• Mijn stuur werkt niet correct of lijkt niet correct te zijn gekalibreerd.

1. Zet de console UIT. 2. Ontkoppel de voedingskabel achterop de console (de voedings-LED van de console gaat ORANJE branden). 3. Laat het stuur aangesloten op de console. 4. Sluit de voedingskabel achterop de console weer aan (de voedings-LED van de console gaat WIT branden). 5. Zet de console weer AAN met de XBOX-knop op de console (gebruik hiervoor NIET de XBOX-knop op de controller). 6. Start de game met het stuur. **Let er op dat u de controller NIET AAN zet.**

• Ter vermijding van mogelijke kalibratieproblemen:

- Beweeg nooit het stuur of de pedalen wanneer u het stuur aansluit of een game start.

- Sluit de pedaalset altijd eerst aan op het racestuur voordat u de USB-connector van het stuur aansluit op de console.

• Ik kan mijn stuur niet configureren:

- In FORZA MOTORSPORT 5, wijzig u de instellingen van uw stuur in de sectie FORZA PROFILE/CONTROLLER/ADVANCED (druk op X).

- Ga in andere games naar het menu Options / Controller en selecteer de gewenste configuratie.

- Raadpleeg de handleiding of de online help van de game voor meer informatie.

• Ga naar <http://ts.thrustmaster.com/>. In de sectie Xbox One/Racing wheel/Ferrari 458 Spider:

- Bestudeer de verschillende FAQ's en tips over het gebruik van games voor de Xbox One (waaronder FORZA MOTORSPORT 5) in combinatie met uw stuur.

- Bekijk de lijst van games die compatibel zijn met dit stuur (deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt).

**Aarzel bij het spelen van deze games niet om de vier verschillende gevoeligheden van dit stuur uit te proberen.**

## Manuale d'uso (ITALIANO)

### CARATTERISTICHE TECNICHE

1 Sistema di fissaggio al tavolo	5 Connettore USB
2 Vite di fissaggio	6 Pulsante Xbox Guide + LED bianco
3 Cavo della pedaliera	7 LED sincronizzazione controller per Kinect
4 Connettore USB per la pedaliera	

### REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITÀ DEL VOLANTE NEI GIOCHI

Il tuo volante offre quattro diversi livelli di sensibilità:

- 1 = NORMALE (predefinito) – 2 = BASSA -
- 3 = MOLTO BASSA – 4 = MINIMA

Per regolare il livello di sensibilità del volante, premi contemporaneamente e poi rilascia i quattro pulsanti seguenti:

**Leva DOWN (LB) + Leva UP (RB) + Pulsante Y + Pulsante B**

(il LED bianco del volante lampeggia in base al livello di sensibilità selezionato)

Livello di
------------







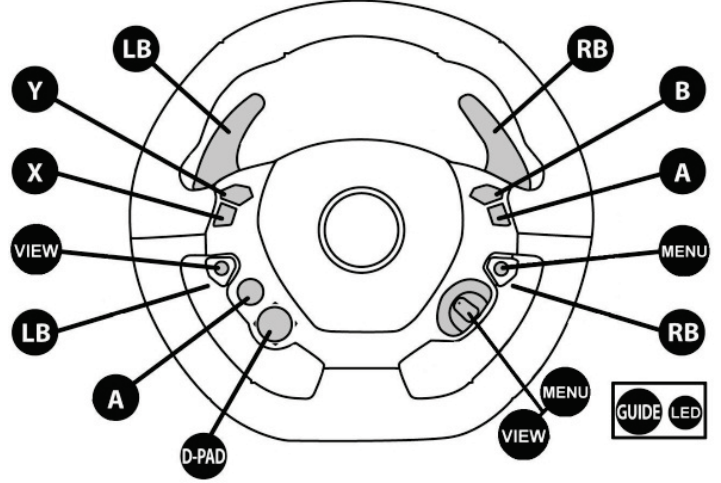
# FERRARI 458 SPIDER - XBOX ONE -

## دليل المستخدم (اللغة العربية)

المواصفات الفنية	المواصفات الفنية
1 نظام ربط على الطاولة	5 موصل USB
2 برغي الربط	6 زر Xbox Guide + مؤشر ضوء أبيض
3 سلك مجموعة الدواسة	7 ضوء تحكم مزدوج Kinect
4 موصل USB لمجموعة الدواسة	

ضبط حساسية عجلة السباق في الألعاب  
توفر عجلة السباق الخاصة بك أربعة مستويات للحساسية:  
1 - عادي (افتراضي) - 2 = منخفض -  
3 = منخفض جداً - 4 = أدنى  
لضبط وضع حساسية عجلة السباق، اضغط على الأزرار الأربعة التالية معاً، ثم حررها:  
نزاع (LB) DOWN + نزاع (RB) UP + زر Y + زر B  
(يوميض الضوء الأبيض في عجلة السباق حسب وضع الحساسية المختار)

وميض مؤشر الضوء الأبيض	وضع الحساسية في عجلة السباق (LB + RB + Y + B)
مرة واحدة	وضع الحساسية 1 = عادي
مرتان	وضع الحساسية 2 = منخفض
ثلاث مرات	وضع الحساسية 3 = منخفض جداً
أربع مرات	وضع الحساسية 4 = أدنى
مرة واحدة	وضع الحساسية 1 = عادي



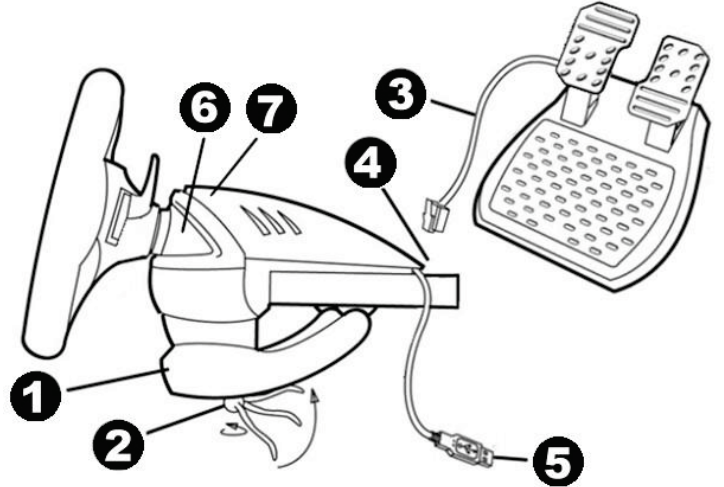
### ⚠ عند ممارسة لعبة FORZA MOTORSPORT 5، نوصي باستعمال وضع الحساسية 3 (منخفض جداً) و 4 (أدنى).

ملاحظة: لا يتم حفظ التغييرات التي أجريت على وضع الحساسية، ويجب إعدادها عند كل مرة تبدأ فيها من جديد أو تفصل عجلة السباق الخاصة بك.

#### إعداد عجلة السباق

- اربط عجلة السباق.
- ضع عجلة السباق على طاولة أو أي سطح آخر مستو في وضع أفقي.
- ضع برغي الربط (2) في نظام الربط (1) ثم أدخل آلة الربط في الثقب المناسب الذي يوجد أسفل عجلة السباق إلى أن تستقر عجلة السباق تماماً. لا تربط البرغي بشدة؛ لأن هذا قد يتلف نظام الربط والطاولة.
- وصل مجموعة الدواسة.
- وصل سلك مجموعة الدواسة (3) بموصل عجلة السباق (4).
- إعداد عجلة السباق للعمل على جهاز زيبوكس ون Xbox One الخاص بك.
- أدخل موصل الـ USB (5) في أحد منافذ USB باللوحة.
- شغل اللوحة عن طريق زر زيبوكس XBOX الموجود على اللوحة أو عجلة السباق. (لا تقبل اللوحة عن طريق متحكم زيبوكس Xbox لتجنب أي تعارض مع عجلة السباق).
- يضيء مؤشر الضوء الأبيض تلقائياً عندما تشغل عجلة السباق.
- اتصل بملفك باستعمال أزرار عجلة السباق.
- ابدأ اللعبة باستعمال أزرار عجلة السباق.

لأسباب تتعلق بالسلامة، لا تستعمل مجموعة الدواسة وأنت عاري القدمين أو تلبس الجوارب فقط.  
لا تتحمل THRUSTMASTER® المسؤولية عن أية إصابات جسدية تحدث عند استعمال مجموعة الدواسة بدون أحذية.  
أنت الآن مستعد للعب!



- #### إصلاح الأعطال، وتحذيرات
- لا تعمل كثير من عجلات السباق بطريقة صحيحة، أو تبني معايرة بشكل غير صحيح.
  - 1. أفضل اللوحة. 2. اخلع سلك الطاقة الموجود في الجزء الخلفي من اللوحة (يتحول مؤشر ضوء التزويد بالطاقة في اللوحة إلى اللون البرتقالي). 3. اترك عجلة السباق موصلة باللوحة. 4. أعد توصيل سلك الطاقة الموجود في الجزء الخلفي من اللوحة (يتحول مؤشر ضوء التزويد بالطاقة في اللوحة إلى اللون الأبيض). 5. شغل اللوحة مرة أخرى عن طريق زر زيبوكس XBOX الموجود على اللوحة (لا تستعمل زر زيبوكس XBOX الموجود على المتحكم). 6. ابدأ اللعبة باستعمال عجلة السباق؛ واحرص على عدم تشغيل المتحكم!
  - لتفادي مشاكل المعايرة:
  - لا تحرك العجلة أو تضغط على الدواسات عند توصيل عجلة السباق أو عند بدء اللعبة.
  - وصل مجموعة الدواسات بعجلة السباق دائماً قبل توصيل متحكم USB عجلة السباق باللوحة.
  - لا تستطيع تنصيب عجلة السباق الخاصة بي.
  - في لعبة FORZA MOTORSPORT 5 يمكنك ضبط إعدادات عجلة السباق في قسم FORZA PROFILE/CONTROLLER/ADVANCED (اضغط X).
  - في غيرها من الألعاب، ادخل على قائمة Options / Controller ، ثم اختر أنسب تنصيب.
  - فضلاً ارجع إلى دليل استخدام اللعبة أو التعليمات على الإنترنت لمزيد من المعلومات.
  - اتصل بـ <http://ts.thrustmaster.com> في قسم Xbox One/Racing wheel/Ferrari 458 Spider.
  - راجع مختلف الأسئلة والأجوبة والتلميحات إلى كيفية استعمال الألعاب لزيبوكس ون Xbox One (بما في ذلك FORZA MOTORSPORT 5) بعجلة السباق الخاصة بك.
  - ادخل على قائمة الألعاب المتوافقة مع عجلة السباق (وسوف تُحدث بانتظام).

عند ممارسة هذه الألعاب، لا تتردد في اختبار ومقارنة أوضاع الحساسية الأربعة التي توفرها عجلة السباق.

## الدعم الفني

إذا واجهت مشكلة مع المنتج الخاص بك، فيرجى الانتقال إلى <http://ts.thrustmaster.com> وتحديد اللغة. فمن هناك ستتمكن من الوصول إلى الأدوات المساعدة المتنوعة (الأسئلة الشائعة، أحدث إصدارات برامج التشغيل والبرامج) التي قد تساعدك في حل مشكلتك. إذا استمرت المشكلة، فيمكنك الاتصال بخدمة الدعم الفني لمنتجات Thrustmaster ("الدعم الفني") عن طريق البريد الإلكتروني:

للوصول إلى الدعم الفني الخاص بنا عبر البريد الإلكتروني، يجب أن تقوم أولاً بالتسجيل عبر الإنترنت على موقع ويب <http://ts.thrustmaster.com>. حيث ستساعد المعلومات التي ستقدمها الفنيين في حل مشكلتك في أسرع وقت ممكن.

انقر فوق **Product Registration** (تسجيل المنتج) واتبع التعليمات المعروضة على الشاشة. إذا قمت بتسجيل المنتج بالفعل، فيرجى إدخال معلومات المستخدم في الحقول **Username** (اسم المستخدم) و **Password** (كلمة المرور) ثم انقر فوق **Login** (تسجيل الدخول).

## معلومات ضمان المستهلك

تضمن شركة Guillemot Corporation S.A. العالمية (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") للمستهلك أن يكون منتج Thrustmaster هذا خالياً من عيوب المواد و عيوب التصنيع، طوال مدة فترة الضمان التي تتوافق مع الفترة المحددة التي يمكن خلالها المطالبة بالمطابقة لاسترداد قيمة هذا المنتج أو استبداله. في دول الاتحاد الأوروبي، يسري هذا لمدة (2) عامين من تاريخ استلام المنتج Thrustmaster. وفي دول أخرى، تتوافق فترة الضمان مع الفترة المحددة للمطابقة بمطابقة المنتج Thrustmaster وفقاً للقوانين المعمول بها في الدولة التي كان يقطن بها المستهلك عند تاريخ شراء المنتج Thrustmaster (في حالة عدم المطالبة في الدولة المعنية، ستكون فترة الضمان عام (1) واحد من تاريخ الشراء الأصلي للمنتج Thrustmaster).

مع عدم الإخلال بما تقدم، يشمل الضمان البطاريات القابلة لإعادة الشحن لمدة ستة (6) أشهر من تاريخ البيع الأصلي. وإذا ظهر أن المنتج معيباً خلال فترة الضمان، فاتصل على الفور بالدعم الفني الذي سيرشدك إلى الإجراءات التي يجب أن تتبناها. وإذا تم التأكد من وجود العيب، فيجب إعادة المنتج إلى مكان شرائه (أو أي موقع آخر يشير إليه الدعم الفني).

وفي سياق هذا الضمان، يجب إصلاح المنتج المعيب الخاص بالمستهلك أو استبداله، وذلك حسب اختيار الدعم الفني. تقتصر المسؤولية الكاملة لشركة Guillemot وفروعها (بما في ذلك الأضرار التبعية) على إصلاح المنتج Thrustmaster أو استبداله، وذلك عندما يكون هذا جائزاً بموجب القانون الساري. تخلي شركة Guillemot مسؤوليتها عن أي ضمانات خاصة بالتجارة أو الملائمة لغرض معين، وذلك عندما يكون هذا جائزاً بموجب القانون الساري. لا يؤثر هذا الضمان على الحقوق القانونية للمستهلك بمقتضى القوانين المطبقة على بيع السلع الاستهلاكية.

لا يسري هذا الضمان: (1) إذا تم تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره أو إذا تعرض للتلف نتيجة للاستخدام السيئ أو غير الملائم أو الإهمال أو حادث أو الإهلاك نتيجة الاستعمال العادي، أو أي سبب آخر لا يرتبط بوجود عيب في المواد أو التصنيع (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، تجميع منتج Thrustmaster بواسطة أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توريدها من خلال Guillemot لهذا المنتج)؛ (2) في حالة عدم الالتزام بالتعليمات المقدمة من قبل الدعم الفني؛ (3) على البرامج، حيث تخضع هذه البرامج لضمان محدد؛ (4) على العناصر الاستهلاكية (العناصر التي يتم استهلاكها خلال فترة عمر المنتج: كالبطاريات غير القابلة لإعادة الاستخدام أو سماعات الرأس أو وسادات الأذن الخاصة بسماعة الرأس)؛ (5) الملحقات (كالكلابلات والعلب والحافظات والحقائب وأربطة المعصم)؛ (6) إذا تم بيع المنتج في مزاد علني. هذا الضمان غير قابل للتحويل.

## المسؤولية

تخلي شركة Guillemot Corporation S.A. (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") وفروعها مسؤوليتها كاملة عن أي أضرار تنتج عن حالة أو أكثر من الحالات التالية، إذا كان هذا جائزاً بموجب القانون الساري: (1) تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره؛ (2) عدم الالتزام بتعليمات المجموعة؛ (3) الاستخدام السيئ أو غير الملائم أو الإهمال أو التعرض لحادث (تصادم، على سبيل المثال)؛ (4) الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي. تخلي شركة Guillemot وفروعها كافة مسؤوليتها عن أي أضرار لا ترتبط بعيب في المواد أو التصنيع يتعلق بالمنتج (متضمناً، على سبيل المثال لا الحصر، أي أضرار تحدث بشكل مباشر أو غير مباشر بسبب أي برنامج أو عن طريق دمج منتج Thrustmaster مع أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توريدها من خلال Guillemot لهذا المنتج)، إذا كان هذا جائزاً بموجب القانون الساري.

## حقوق النشر

© 2015 Guillemot Corporation S.A. - كافة الحقوق محفوظة. العلامة® Thrustmaster هي علامة تجارية مسجلة لشركة Guillemot Corporation S.A.

والعلامة® Ferrari هي علامة تجارية مسجلة لشركة Ferrari S.p.A.

كافة العلامات التجارية الأخرى مملوكة لأصحابها المعنيين. الرسوم التوضيحية غير ملزمة. وتخضع المحتويات والتصميمات والمواصفات للتغيير دون إشعار وقد تختلف من بلد إلى آخر. صنع في الصين.

## توصيات حماية البيئة

عند انتهاء العمر التشغيلي لهذا المنتج، يجب عدم التخلص منه مع النفايات المنزلية العادية لكن يجب إلغاؤه في نقطة تجميع خاصة بالتخلص من نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية لإعادة التدوير.

ويتم التأكد على هذا من خلال الرمز الموجود على المنتج أو دليل المستخدم أو الغلاف.

يمكن إعادة تدوير المواد بناءً على خصائصها. ومن خلال إعادة التدوير والأشكال الأخرى لمعالجة نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية يمكنك المساهمة بشكل كبير في المساعدة في حماية البيئة.

يرجى الاتصال بالسلطات المحلية للحصول على معلومات عن أقرب نقطة تجميع إليك.



احتفظ بهذه المعلومات. قد تختلف الألوان والزخارف.

هذا المنتج متوافق مع كافة المعايير المتعلقة بالأطفال من سن 14 عامًا وأكثر. هذا المنتج غير مناسب للاستخدام بواسطة الأطفال أقل من 14 سنة.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

